1. Hover, action, link, visited
2. Изменение элемента при наведении
3. Изменение элемента при нажатии
4. Изменение непосещаемой ссылки
5. Изменение посещаемой ссылки
6. Создать блок в котором будут ссылки
7. Создать блок в котором будут ссылки и дать им display: inline-block;
8. Создать общий блок внутри ссылку и блок с контентом и назначить общему блоки псевдокласс hover(способ который не показан в лабе)
9. Cпособ объединить много изображений в одно, чтобы: Сократить количество обращений к серверу.
10. Ролловеры — меню, вид которых меняется при наведении курсора мыши.
11. Display: none
12. Для задания позиции элемента
13. Position: relative
14. В лабе
15. 1. static (статический) — означает, что расположение элементов соответствует их расположению в HTML-коде; 2. relative (относительный) — позиционируется относительно своего исходного положения; 3. fixed (фиксированный) — позиция элемента блокируется в определенной позиции на экране; 4. absolute (абсолютный) — позволяет поместить элемент в любой позиции страницы с точностью до одного пиксела относительно ближайшего позиционированного предка или окна просмотра; 5. sticky (закреплённый) — позиционируется на основе позиции прокрутки пользователя.(собраны ответы для вопросы 16 - 19)
16. П.15
17. П.15
18. П.15
19. П.15
20. В лабе
21. Липкое или приклеенное позиционирование используется для фиксации элемента в заданном месте при прокрутке страницы.